

Spiele



Tierlaute erkennen

Höre dir Tierstimmen an! Erkennst du alle Tiere? Antworte mit der passenden Tierkarte und lege diese auf eines der 6 Felder. Wer errät die Tierstimmen schneller?



1x1

Löse Einmaleins-Aufgaben um die Wette! Stelle deine Spielfigur auf ein Feld und beantworte die Aufgaben mit zwei Ziffernkarten: links von deiner Spielfigur kommt die Zehnerstelle hin, rechts die Einerstelle.



Geschichten aufnehmen

Erzähle HOORCH eine Geschichte und spiele sie anderen vor! Nimm mit Freundinnen und Freunden ein Hörspiel auf. Mit jeder Spielfigur kannst du eine Geschichte oder ein Hörspiel aufnehmen und wieder abspielen.



Animals in English

Lerne die englischen Namen von Tieren mit diesem Spiel. Du kannst die Namen der Tiere auch mit anderen Kindern um die Wette erraten.

HOORCH

Die interaktive Spiel- und Lernbox

Anleitung für Kinder



HOORCH besteht aus einem Minicomputer, sechs RFID-Readern, einem Mikrofon, zwei Lautsprechern, vielen blinkenden Lichtern und bunten Tasten.

Du bist jetzt dran: erkenne Tierlaute, nimm Geschichten auf und spiele sie anderen vor, löse Einmaleins-Aufgaben um die Wette oder lerne englische Tiernamen!







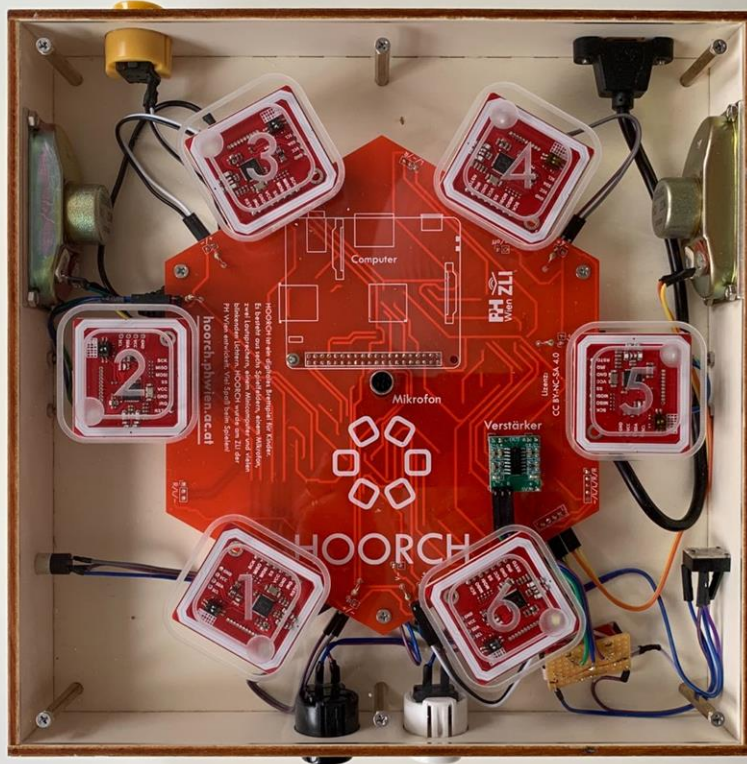
Spielfiguren



Spilauswahlsteine

ANLEITUNG

1. Schließe das Stromkabel an einer Steckdose an. 
2. Drücke den Einschaltknopf neben dem Symbol .
3. Wähle eine **Spielfigur**: Roboter, Ritter, Frau, Magierin, König oder Königin.
4. Starte ein Spiel mit einem **Spilauswahlstein**. Lege diesen auf eines der **sechs Felder**.
5. Lege Tier- oder Ziffernkarten auf das **Feld** mit der richtigen Zahl, stelle deine **Spielfigur** darauf, wenn du dazu aufgefordert wirst, und steuere das Spiel mit den **Funktions-Chips** JA und NEIN.
6. Sprich laut, deutlich und möglichst nah am **Mikrofon**, wenn du eine Geschichte erzählen willst. Das Mikrofon ist in der Mitte der Plexiglasplatte.
7. Beende das Spiel, indem du den **Funktions-Chip** ENDE auf eines der **sechs Felder** legst. Starte ein neues Spiel mit einem **Spilauswahlstein**.
8. Regle mit den Knöpfen  und  die Lautstärke. Du kannst auch Kopfhörer anschließen.
9. Ausschalten: Drücke 3 Sekunden lang den Einschaltknopf.



Funktions-Chips



Tierkarten



Ziffernkarten