

## Spiele



### Tierlaute erkennen

Dieses Spiel bietet einen niederschweligen Einstieg in die Welt der HOORCH-Box. Das Erkennen von Tierlauten fasziniert Kinder auf Anhieb. Nebenbei lernt man die Art der Bedienung der HOORCH-Box kennen.



### 1 x 1

Üben von Einmaleins-Aufgaben, auf Wunsch mit kompetitivem Charakter. Der Antwortmodus mit Ziffernkarten für die Zehner- und Einerstelle der Ergebniszahl stärkt das Bewusstsein für Stellenwerte.



### Geschichten aufnehmen

Geschichten erzählen, Texte oder Hörspiele aufnehmen – der auditive Charakter dieser Spiel- und Lernbox unterstützt auf ideale Weise die medienpädagogische Hauptanwendung der HOORCH-Box.



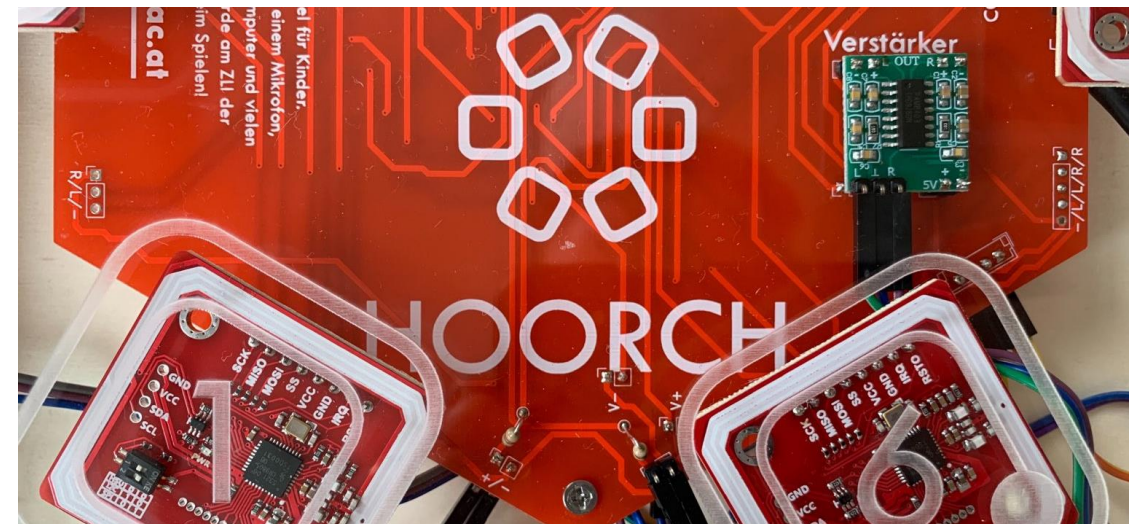
### Animals in English

Ein Spiel zum Erlernen der englischen Namen von Tieren, welches das Hörverständnis für Englisch schult und den Spielenden durch visuell ansprechende Tiermotive das Erinnern erleichtert.

# HOORCH

## Die interaktive Spiel- und Lernbox

## Pädagogische Hinweise



HOORCH ist eine interaktive und multimediale Spiel- und Lernbox. Sie fördert Kompetenzen im Umgang mit einem digitalen Gerät, vertieft das Hörverständnis, beflügelt die Fantasie und ermöglicht Kindern ungewohnte Spiel- und Lernerfahrungen.

HOORCH wurde am **ZLI der PH Wien** als OpenSource-Forschungsprojekt entwickelt.

## Worin unterscheidet sich die HOORCH-Box von anderen digitalen Spielen?

Digitale Spiele für PC, Tablet oder Spielkonsolen ziehen Kinder durch bildliche Darstellungen und optische Effekte auf einem Display in ihren Bann.

Die HOORCH-Box kommt dagegen bewusst ganz ohne Bildschirm aus und wird intuitiv mit Hilfe von haptisch ansprechenden Spielfiguren und Spielauswahlsteinen aus Holz sowie Funktions-Chips für die Befehle *Ja*, *Nein*, *Fragezeichen* und *Ende* gesteuert. (Für nähere Details siehe die Anleitung für Kinder!)

## Was sind besondere Vorzüge der HOORCH-Box?

Das transparente und funktionale Design der HOORCH-Box macht neugierig und wirkt einladend. Spielende werden jedoch nicht durch ein Display abgelenkt, sondern können sich bei der auditiven Ein- und Ausgabe ganz auf das Gehörte konzentrieren.

Die Aufnahmefunktion über das eingebaute Mikrofon ermutigt Kinder zum Erzählen, Geräuschemachen oder Gestalten von Hörspielen. Derartige Herausforderungen regen die Fantasie von Kindern an und trainieren das Vorstellungsvermögen.

Beim 1x1-Fragespiel verlangt das Antworten durch Auflegen zweier Ziffernkarten – eine für die Zehnerstelle der Ergebniszahl, eine für die Einerstelle – bewusstes, verbindliches Handeln und mehr Achtsamkeit als ein schnell hingesagtes, vielleicht geratenes Resultat. Zudem wird dabei das Stellenwertsystem der Zahlen verdeutlicht.

## Welche Möglichkeiten bestehen, um Zubehör der HOORCH-Box individuell zu gestalten?

Zur Ausstattung der HOORCH-Box zählen Holzplättchen mit aufgeklebtem RFID-Chip. Diese Holzplättchen können von Kindern kreativ gestaltet und individualisiert werden und dienen in der Folge als zusätzliche Spielfiguren.

## Welche Kompetenzen lassen sich durch die Arbeit und das Spielen mit der HOORCH-Box fördern?

Kinder erleben die Verwendung eines digitalen Gerätes beim Lernen; sie entdecken die Bedienung, starten Programme und arbeiten damit. Dabei ist Kooperation ein zentraler Aspekt, der auch bei der Automatisierung von Handlungsanweisungen zum Tragen kommt. Die Anleitung der HOORCH-Box wurde speziell für Kinder im Volksschulalter formuliert und erlaubt, das Verstehen und Ausführen von Anweisungen zu üben.

Als medienpädagogisches Werkzeug bietet die HOORCH-Box die Möglichkeit, Hörspiele, Interviews, Geräusche oder „Radiosendungen“ aufzunehmen und dabei Kompetenzen im Umgang mit einem digitalen Gerät wie auch mit Sprache und Kommunikation zu erwerben.

Besonderes Potenzial liegt im selbstständigen Lernen mit der HOORCH-Box, unter anderem im Bereich der Sprachförderung für Kinder mit Deutsch als Zweitsprache. Auch Lehrpersonen können Texte aufsprechen oder vorlesen, gegebenenfalls mit Pausen zum Nachsprechen.

